

## Schachnotation: Kennzeichnung von Zügen und Stellungen (Auszug)

Bei der Kommentierung von Schachpartien ist es üblich, gute Züge mit einem angehängten „!“ , sehr gute Züge mit einem „!!“ , Fehler mit einem „?“ , grobe Fehler mit einem „??“ , beachtenswerte Züge mit einem „!?“ und zweifelhafte Züge mit einem „?!“ zu kennzeichnen.

Auch die Bewertung der Stellung kann durch Symbole dargestellt werden. Hierbei gilt: „+–“ Weiß steht auf Gewinn, „–+“ Schwarz steht auf Gewinn, „+=“ Weiß steht geringfügig besser, „=+“ Schwarz steht geringfügig besser, „=“ Stellung ist ausgeglichen, „∞“ Stellung ist unklar.

Es gibt noch zahlreiche weitere Symbole, die eine Kommentierung von Partien ohne Sprachbarrieren ermöglichen.

Zugbewertungen:

!!	brillanter Zug (z. B. Ta1-b1!!)
! oder (!)	guter Zug
!?	interessanter Zug
?!	fragwürdiger Zug
? oder (?)	schlechter Zug
??	sehr schlechter Zug bzw. grober Patzer
⊃	besser ist (steht vor dem Variantenzug!)
□	einzigster Zug
⊙	Zugzwang

(!) und (?) sind etwas „schwächere“ Zeichen als „!“ und „?“ , die die Güte oder Bedeutung des Zuges relativieren.

Bewertungen der Stellung:

=	ausgeglichene Stellung
+ =	leichter Vorteil für Weiß
= +	leichter Vorteil für Schwarz
±	klarer Vorteil für Weiß
∓	klarer Vorteil für Schwarz
+ –	weiße Gewinnstellung
– +	schwarze Gewinnstellung
↑	Initiative
→	mit Angriff
⊕	Zeitnot
⊖	Entwicklungsvorsprung
↔	Gegenspiel
∞	unklare Stellung
≡	mit Kompensation für das geopfert Material/Zeit

Bewertungen der Stellung werden hinter dem notierten Zug angefügt und können mit Zugbewertungen kombiniert werden, zum Beispiel 12. ...Lb4?? 13.axb4! +-  
Ausformuliert bedeutet dies: Der zwölfte Zug des Schwarzspielers Lb4 war ein sehr schlechter Zug; nach dem starken weißen Zug axb4 erreicht Weiß eine Gewinnstellung.

Übrigens sind die kompletten Kennzeichen und deren Bedeutungen in Schachprogrammen wie z. B. Fritz unter Hilfe zu Symbolen oder zur Kommentierungspalette nachzulesen.